

Lp.	Grupa pytań	Pytanie
1	informatyka	Wymień główne rodzaje sieci komputerowych
2	informatyka	Wymień atrybuty jakości systemów informatycznych.
3	informatyka	Czym się różni grafika wektorowa i rastrowa? Wymień zalety i wady każdej z nich.
4	informatyka	Wymień i opisz podstawowe formaty plików graficznych
5	informatyka	Co to jest algorytm i jakie powinien posiadać cechy? Wskaż, jak wyrażana jest złożoność obliczeniowa algorytmu
6	informatyka	Wymień i omów sposoby zapisu algorytmów
7	informatyka	Do czego w programowaniu służy funkcja i jaka jest ogólna składnia definiowania funkcji w językach programowania?
8	informatyka	Do czego w programowaniu służą instrukcje sterujące? Wymień główne typy instrukcji sterujących z przykładami.
9	informatyka	Na czym polega programowanie obiektowe i jakie są podstawowe cechy charakterystyczne programowania obiektowego?
10	informatyka	Do czego w programowaniu służą zmienne i operatory? Czym się różni operator przypisania od operatora porównania? Na czym polega przeciążanie operatorów?
11	informatyka	Wyjaśnij, czym są struktury danych i dlaczego są kluczowe w programowaniu. Podaj przykłady różnych typów struktur danych oraz ich zastosowania.
12	informatyka	Wyjaśnij, czym jest algorytm sortowania i jakie są jego podstawowe zastosowania w programowaniu. Podaj przykłady sytuacji, w których sortowanie danych jest niezbędne.
13	informatyka	Opisz różne formy informacji. Jakie miary informacji można zastosować do ich analizy?
14	informatyka	Wyjaśnij pojęcia kryteriów informacyjnych i podaj przykłady zastosowania każdego z nich
15	informatyka	Wyjaśnij pojęcia grafu wiedzy i ontologii obliczeniowej. Z czego składają się grafy a z czego ontologie? Jakie może być zastosowanie dla tej technologii?
16	metodologia badań	Jakie techniki badawcze są stosowane w jakościowych metodach badań społecznych? Jakie są ich zastosowania oraz jakie wady i zalety są z nimi związane?
17	metodologia badań	Na czym polega dobór próby w badaniach społecznych? Czym różni się w zależności od metody badawczej?
18	metodologia badań	Czym jest regresja liniowa? Opisz jej podstawowe założenia i zastosowania w analizie danych.
19	metodologia badań	Opisz proces weryfikacji hipotez statystycznych. Wymień i omów rodzaje testów statystycznych.

20	metodologia badań	Wymień i opisz podstawowe pojęcia dotyczące relacyjnych baz danych
21	metodologia badań	Na czym polega analiza wariancji i w jakim celu się ją stosuje?
22	metodologia badań	Jakie są różnice między rozkładami dyskretnymi a ciągłymi? Podaj przykłady dla obu typów rozkładów.
23	metodologia badań	Czym jest estymacja przedziałowa parametru? Wyjaśnij pojęcie przedziału ufności
24	metodologia badań	Czym jest eksperyment? Do czego i w jaki sposób stosuje się eksperyment w badaniach społecznych?
25	metodologia badań	Wyjaśnij pojęcia kowariancji i korelacji. Jakie są różnice między korelacją a przyczynowością? Jakie miary korelacji są najczęściej stosowane?
26	metodologia badań	Jakie znasz techniki badawcze w zakresie ilościowych metod badań społecznych? Do czego się je stosuje? Jakie są ich wady i zalety?
27	metodologia badań	Czym jest rzetelność i trafność pomiaru. Podaj po jednym przykładzie z zakresu badań społecznych pomiaru nietrafnego, rzetelnego, pomiaru trafnego, nierzetelnego, pomiaru nierzetelnego i nietrafnego, pomiaru trafnego i rzetelnego.
28	metodologia badań	Omów podstawowe zasady budowania kwestionariuszy ankiet. Jak budować kafeterie do pytań zamkniętych?
29	metodologia badań	Wymień i omów podstawowe błędy w badaniach społecznych (efekt przetrwania, efekt ankierski, efekt Hawthorn, efekt potwierdzenia)
30	metodologia badań	Jakie są podstawowe typy wykresów i diagramów stosowanych do wizualizacji danych? Podaj przykłady zastosowań każdego typu.
31	metodologia projektowania	Czym jest design system? Wyjaśnij i podaj przykłady
32	metodologia projektowania	Czym jest desin thinking? Gdzie warto stosować DT, a gdzie się może nie sprawdzić?
33	metodologia projektowania	Jakie są etapy design thinking? Omów je krótko
34	metodologia projektowania	Jaka jest rola prototypów w metodzie design thinking?
35	metodologia projektowania	Jakie są zasady, które odnoszą się do teorii percepcji Gestalt, wykorzystywane przy projektowaniu interfejsów?
36	metodologia projektowania	Czym jest dostępność? Jakie są wytyczne i zasady dotyczące dostępności treści internetowych
37	metodologia projektowania	Czym jest audyt użyteczności? W jakim celu się go robi i na jakim etapie? Jakie można wyróżnić jego typy? Jakie narzędzie się stosuje?
38	metodologia projektowania	Czym są testy A/B? Jak i po co się je przeprowadza?

39	metodologia projektowania	Czym jest analityka internetowa? Na czym polega, do czego służy i jak się ją przeprowadza?
40	metodologia projektowania	Czym jest user centered design?
41	metodologia projektowania	Czym jest analiza sentymentu i do czego się ją stosuje? Jakie narzędzia służą do analizy sentymentu?
42	metodologia projektowania	Zdefiniuj czym są systemy Business Intelligence i podaj przykład takiego systemu.
43	metodologia projektowania	Na czym polega service design? Jakich technik i narzędzi używa się do projektowania usług? Czym projektowanie usług różni się od UX?
44	metodologia projektowania	Czym jest makietowanie w UX? Czym makietka różni się od prototypu? Jakich narzędzi używa się do makietowania?
45	metodologia projektowania	Czym jest zarządzanie projektami? Na czym polega różnica między zarządzaniem zwinnym a kaskadowym? Jakie są zalety i wady obu typów? Omów wybrane podejście lub narzędzie do zarządzania projektami
46	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Zdefiniuj czym jest innowacja i wymień typy innowacji. Czym innowacja różni się od inwencji?
47	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Jak procesy społeczne i kulturowe mogą wpływać na rozwój technologii? Omów pokrótce jedno ujęcie teoretyczne wyjaśniające ten wpływ
48	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Jak innowacje technologiczne mogą wpływać na społeczeństwo i kulturę? Omów pokrótce jedno ujęcie teoretyczne wyjaśniające ten wpływ
49	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Czym jest data journalism? Podaj przykłady DJ? Jakie narzędzia wykorzystuje DJ?
50	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Czym jest Big Data? Co charakteryzuje BD? Za pomocą jakich narzędzi analizuje się BD?
51	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Omów różne typy mobilności społecznej (wertikalnej i horyzontalnej)
52	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Jakie wyróżniamy rodzaje zmian społecznych? Omów je na przykładach
53	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Wyjaśnij koncepcje społeczeństwa ryzyka? Czym różni się ryzyko późnonowoczesne od ryzyka tradycyjnego?
54	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Czym są nowe media? Wymień trzy wybrane trendy w rozwoju nowych mediów
55	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Omów zjawisko nierówności na poziomie państw. Wymień kilka form wykluczenia (lub ubóstwa), które dotyczą mieszkańców krajów europejskich
56	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Omów zjawisko nierówności w skali globalnej. Omów pokrótce wybrane teoretyczne ujęcie nierówności globalnych

57	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Czym jest nowoczesność w rozumieniu analitycznym (nie historycznym)? Na czym polega proces modernizacji?
58	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Czy się charakteryzuje późna nowoczesność? Krótko omów jedno teoretyczne ujęcie późnej nowoczesności (z wyłączeniem koncepcji społeczeństwa ryzyka)
59	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Na czym polega Internet Rzeczy? Podaj przykłady zastosowań
60	wiedza o społeczeństwie i technologiach	Na czym polega sharing economy? Podaj przykłady zastosowań